

**Construcción de actividades dinámicas, aleatorias y autocorregibles para el ambiente GeoGebraGroups**

**Alfonso Meléndez Acuña**

**Escuela Colombiana de Ingenieria Bogotá, Colombia**

[**alfonso.melendez@escuelaing.edu.co**](mailto:alfonso.melendez@escuelaing.edu.co)

En el aula de Matemáticas, un programa informático que se ha vuelto indispensable en los últimos tiempos es GeoGebra, software libre que, unificando herramientas de Geometría Dinámica y Cálculo Simbólico, permite elaborar plantillas que pueden emplearse en clase para abordar de una forma dinámica e interactiva todo tipo de contenido matemático en cualquier nivel educativo. El avance de GeoGebra en los últimos años, permite generar de manera muy sencilla la construcción de actividades aleatorias y autocorregibles que posibilitan proporcionar a cada alumno ejercicios diferentes usando aleatoriedad. El propósito del taller es construir actividades aleatorias y autocorregibles en GeoGebra**.**